

附件

「香港少年工程挑戰賽 2023-2024」比賽規則

比賽分為三部分，第一部分是聯賽，著重合作及體育精神，每場比賽將在比賽當天由電腦隨機分配組隊合作，兩台機械人組成聯隊，分別由其操作手控制，在 60 秒的賽局中，共同努力得分和合作完成任務。聯賽初賽每隊限五個回合。聯賽決賽按照初賽得分總數，並排名得出決賽隊伍，由第一名與第二名為一隊、第三名與第四名為一隊，如此類推；決賽為一場決勝負，得分最高之隊伍將勝出比賽。第二部分是手動及自動技能賽，這項是比賽自由參與的項目，賽事由一個機械人上場，每次只有一隊在場內進行比賽。在手動賽方面，參加者需要手動模式下，控制機械人在限時內自行完成指定任務以獲取分數。而自動賽的機械人必須在自動模式下，自行完成指定任務以獲取分數。第三部分是專項組評審決賽環節，參賽者需要向評審介紹參賽機械人，例如介紹機械人的設計概念及比賽策略等。

有關香港中文大學工程學院創新科技中心 (CINTEC)

香港中文大學 (中大) 工程學院創新科技中心專注向大眾推廣中大的最新研究成果。與此同時，中心積極連繫大學與業界，並以促進中大研究團隊與業界的交流與合作為己任，推動科技轉移。

有關「機械人、科藝及綠色創意科普計劃 (第三期)」

由中大工程學院創新科技中心舉辦之「機械人、科藝及綠色創意科普計劃 (第三期)」，前身為「中國傳統文化藝術與機械人的融合」計劃 (簡稱「科技顯六藝」)，由 2012 年開始進行，經歷 12 年時間，由最初只有 30 間學校參與，到現在合作的夥伴學校超過一百間。

計劃活動廣受支持，成績斐然，皆因整個計劃內容十分豐富，包括校內培訓、社區推廣活動。為了讓更多人認識組裝及操作機械人的基本知識，本計劃為計劃夥伴學校提供各類機械人相關工作坊，為大眾提供接觸機械人的機會。學會了設計、組裝並操作機械人的學生，就有機會參加本計劃的機械人創意比賽，與其他不同學校的參賽者互相切磋、學習，並於「創新科技嘉年華」展示作品，進一步與各界人士互動交流。至於最新一期計劃，我們繼續加入綠色環保元素，為夥伴學校提供教材、安排綠色科技參觀活動及工作坊，讓同學埋首機械人前沿科技之餘，不忘關心身邊的環境、享受綠色生活。詳情可參考本計劃網站：

<https://www.cuhk-greenstem.com/>